

Roboter am GHB

Der Informatikbereich konnte in diesem Jahr dank der Unterstützung der Schulleitung acht Lego-Mindstorm-EV3-Sets anschaffen. Mit diesen Sets ist das Thema Robotik für die Schüler/-innen greifbar und erlebbar. Die verschiedenen enthaltenen Sensoren, wie Druck- und Lichtsensor, ermöglichen Robotern, die Farbe sehen und Linien folgen können. Durch selbst erstellte Programme, welche durch Quellcode oder Grafisch von den Schülern geschrieben werden, erwacht das Legokonstrukt zum Leben. In Zukunft ist auch geplant, an der First Lego League teilzunehmen. Zusätzlich wurde vor kurzem ein 3D-Drucker angeschafft. Damit können die Schüler/-innen in verschiedenen Fächern durch am Computer erstellte 3D-Modelle eigene Objekte erschaffen und drucken. Dies eröffnet auch den Weg zu fächerübergreifendem Unterricht von z.B. Informatik und Kunst.

Holger Trampe